

Interaktive 3D-Präsentation:

Der Bedarf an interaktiven 3D-Produktpräsentationen, Simulationen, begehbaren Welten, Avataren sowie anderen Anwendungen dieser Art ist stets vorhanden. Lernen Sie anhand praxisnaher Beispiele in diesem Seminar aktuelle Tools zur Präsentation von 3D-Daten im Web kennen.

Thema und Ziel:

Komplexe Szenen können in 3D-Studio Max erstellt und vorbereitet werden um dann mit Macromedia Director MX oder Adobe Atmosphere echte 3D Inhalte im Web oder auf CD zu präsentieren. Damit steht 3D Entwicklern ein browser- und systemunabhängiges Tool zur Publikation interaktiver 3D-Präsentationen zur Verfügung. Zusätzlich erhalten Sie im Seminar hilfreiche Informationen über Lösungen mittels VRML, Quick-Time VR sowie 2½ d mit Macromedia Flash.

Zielgruppe: Konstrukteure, Entwickler, Entscheider und Verkaufsberater mit Interesse an professioneller Präsentation

Voraussetzungen: gute Windows-Kenntnisse und räumliches Vorstellungsvermögen

Termine: n. V.

Preis: n. V.

Lehrgangsführung

Martina Hauser Dipl. Ing. (fh)

langjährige Erfahrung in der Computeranimation, Videoproduktion und Webprogrammierung

4 Jahre Erfahrung in der Lehrgangsführung für multimediale Kurse u. a. an der Fachhochschule München.

Information zu Anmeldung, Organisation und weiteres

Martina Hauser +49 (0) 8571.92 58 45

Stand 31.01.2004

Änderungen vorbehalten, **hauser media**